

IPPICA

La scommessa ippica

Caratteristiche della ricevuta

La ricevuta, rilasciata su autorizzazione del sistema di controllo dell'AAMS, rappresenta l'unico titolo di scommessa.

Su una stessa ricevuta:

- può essere riportato un solo tipo di gioco;
- possono essere previste una o più scommesse singole/plurime oppure una sola scommessa multipla

Per scommessa singola s'intende la scommessa avente per oggetto la vittoria o il piazzamento di uno dei cavalli partenti di una corsa.

Per scommessa plurima s'intende la scommessa avente per oggetto i cavalli classificati ai primi "N" posti di una corsa.

Per scommessa multipla s'intende la scommessa che si riferisce ad eventi di più corse.

Una ricevuta di scommessa può contenere:

Totalizzatore	Singola/Plurima	Sino a 4 righe di scommessa riferite ad eventi della stessa corsa e dello stesso ippodromo
	Multipla	Diverse righe di scommesse riferite a corse diverse anche di ippodromi diversi
	Multipla a riferimento	Diverse righe di scommesse riferite a corse diverse anche di ippodromi diversi
Quota fissa	Singola	Una scommessa su una singola corsa
	Multipla	Una scommessa su più corse diverse anche di ippodromi diversi combinate tra di loro.

Per le regole di accettazione delle scommesse si fa esplicito richiamo al regolamento emanato con il DPR n.169 dell'8 aprile 1998 nonché al decreto del 25 ottobre 2004 pubblicato in G.U.R.I. n. 299 del 22 dicembre 2004, per gli articoli in vigore a partire dal 20 giugno 2005 ed a partire dal 2 marzo 2009.



1. CARATTERISTICHE FISICHE DELLA RICEVUTA

La ricevuta:

- è stampata su di un supporto cartaceo prodotto tipograficamente senza bolli;
- ha una lunghezza variabile in ragione del numero di righe di scommessa riportate sulla ricevuta stessa.

Dallo stesso rotolo possono essere prodotti in stampa:

- eventuali saldi cassa del terminale;
- eventuali informative per il Cliente;
- biglietti di prova per la manutenzione del terminale – TEST TICKET.



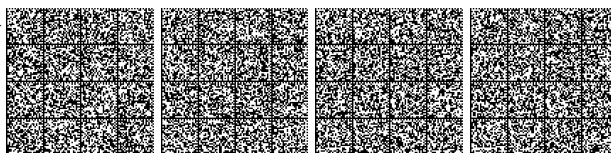
2. **DATI DI IDENTIFICAZIONE DELLA RICEVUTA**

Sulla ricevuta rilasciata allo scommettitore devono essere sempre presenti i campi obbligatori di seguito indicati, ogni campo è preceduto da un prefisso prestabilito e non modificabile utile alla comprensione dei dati identificativi della ricevuta.

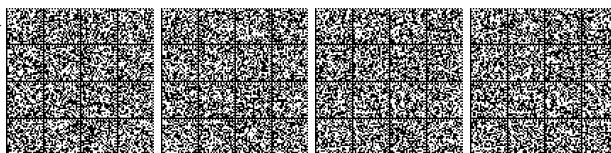
Titolo ricevuta	"AAMS"
Codice del concessionario	Nella forma "CC-N"
"CC-"	Prefisso obbligatorio
N	Numero identificativo del concessionario che ha emesso la ricevuta. L'identificativo è assegnato dall'AAMS. (Lunghezza massima 5 cifre)
Nome del concessionario	Nella forma "NC-Descrizione"
"NC-"	Prefisso obbligatorio
Descrizione	Descrizione breve del concessionario che ha emesso la ricevuta.
Codice del punto vendita	Nella forma "PV-N"
"PV-"	Prefisso obbligatorio
N	Numero identificativo del punto vendita che ha emesso la ricevuta, l'identificativo è assegnato dall'AAMS. (Lunghezza massima 10 cifre)
Identificativo terminale di accettazione gioco	Nella forma "TM-N"
"TM-"	Prefisso obbligatorio
N	Numero identificativo del terminale di accettazione gioco che ha emesso la ricevuta. (Lunghezza massima 5 cifre)



Tipo di gioco	Nella forma "TG-X"
"TG-"	Prefisso obbligatorio
X	Tipo di gioco presente sulla ricevuta. Può valere: • "TOT" per le scommesse a totalizzatore singola/plurima • "TOTMUL" per le scommesse a totalizzatore multipla • "TOTMRIF" per le scommesse multiple a riferimento • "QF" per le scommesse a quota fissa singola • "QFMUL" per le scommesse a quota fissa multipla
Giornata di emissione	Nella forma "GE-GG.MMM.AAAA "
"GE-"	Prefisso obbligatorio
GG.MMM.AAAA	Data di emissione della ricevuta, MMM sono i primi tre caratteri del mese
Ora di emissione	Nella forma "OE-OO:MM"
"OE-"	Prefisso obbligatorio
OO:MM	Ora e minuti di emissione della ricevuta
Identificativo biglietto	Nella forma "IB-XXEE.EEEE.EEEE". Tale informazione deve essere stampata sul biglietto 2 volte in modo che, a fronte di un eventuale strappo del biglietto latitudinale o longitudinale, sia sempre leggibile.
"IB-"	Prefisso obbligatorio
XX	Circuito di gioco espresso tramite un numero esadecimale di 2 cifre. Può valere: • "A0" per le scommesse a totalizzatore singola/plurima • "A1" per le scommesse a quota fissa • "A2" per le scommesse multipla a riferimento • "A3" per le scommesse multiple a totalizzatore



EEEEEEEEEE	Identificativo univoco con il quale la ricevuta è stata memorizzata dal sistema di controllo dell'AAMS. L'identificativo è espresso tramite un numero esadecimale di 10 cifre
Identificativo programma	Nella forma "UNIRE Programma-N"
"UNIRE PROGRAMMA-"	Prefisso obbligatorio
N	Numero assegnato al programma ufficiale (Lunghezza massima 5 cifre)
Data della corsa/e	Nella forma "GR-GG.MMM.AAAA"
"GR-"	Prefisso obbligatorio
GG.MMM.AAAA	Data di svolgimento della corsa a cui si riferisce l'avvenimento scommesso (nel caso di scommesse singole/plurime), oppure data a partire dalla quale può essere pagata l'eventuale vincita; MMM sono i primi tre caratteri del mese
Numero scommesse	Nella forma "NS-N"
"NS-"	Prefisso obbligatorio
N	Numero di scommesse elementari contenute sulla ricevuta
Numero cavalli partenti	Nella forma "CP-N" (Solo per le scommesse a quota fissa)
"CP-"	Prefisso obbligatorio
N	Numero dei cavalli partenti nel caso di scommessa singola o la somma del numero dei cavalli partenti nel caso di scommessa multipla
Totale eventi scommettibili	Nella forma "ES-N" (Solo per le scommesse a quota fissa)
"ES-"	Prefisso obbligatorio
N	Numero totale di eventi <i>scommettibili</i> presenti nella ricevuta



3. **PREZZO DELLA RICEVUTA**

Per tutti i diversi tipi di scommessa deve essere prevista una riga di stampa che indichi il prezzo della ricevuta.

Prezzo della ricevuta	Nella forma "Totale importo scommesso N,NN"
"Totale importo scommesso"	Prefisso obbligatorio
N,NN	Importo scommesso in euro



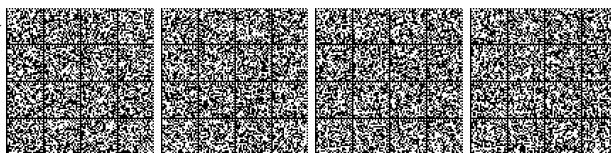
4. **RIGA IDENTIFICATIVA DELL'AVVENIMENTO**

In ogni tipo di scommessa l'avvenimento oggetto della scommessa deve essere identificato secondo quanto di seguito descritto.

La riga identificativa dell'avvenimento definisce l'avvenimento oggetto della scommessa ed è compilata secondo il seguente schema:

SIGLA-IPPODROMO	NOME-IPPODROMO	CORSA
-----------------	----------------	-------

SIGLA-IPPODROMO	Sigla del campo di gioco in cui si svolge la corsa (Lunghezza massima 3 cifre)
NOME-IPPODROMO	Nome del campo di gioco in cui si svolge la corsa
CORSA	Numero identificativo della corsa a cui si riferisce l'avvenimento scommesso preceduto dal prefisso obbligatorio "CORSA" (Lunghezza massima 3 cifre)



5. SCOMMESSA A TOTALIZZATORE

5.1 SCOMMESSA SINGOLA/PLURIMA

5.1.1 RIGA IDENTIFICATIVA DELL'AVVENIMENTO

L'avvenimento viene riportato sulla ricevuta come illustrato al paragrafo 4.

5.1.2 RIGHE DATI DI SCOMMESSA

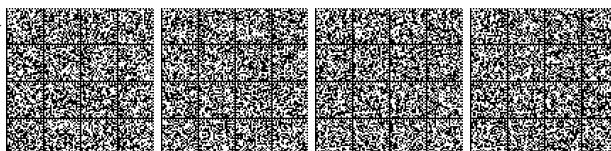
Sono ammesse fino a 4 righe, ognuna delle quali deve essere riportata sulla ricevuta nella seguente forma:

MOL	SCOM	SIS	CAVALLI	IMPORTO
-----	------	-----	---------	---------

MOL	Moltiplicatore della base di vendita del termine scommesso (Lunghezza massima 5 cifre)
SCOM	Sigla o descrizione del tipo di scommessa (vedi paragrafo 8)
SIS	Sigla del sistema di gioco (vedi paragrafo 9), uno tra quelli previsti su quello specifico tipo di scommessa
CAVALLI	Numero di sella/partenza dei cavalli indicati nella scommessa (Lunghezza massima 3 cifre)
IMPORTO	Importo scommesso sulla riga in euro

5.1.3 PIEDE DELLA SCOMMESSA

La scommessa a totalizzatore singola/plurima è chiusa da una riga che riporta i dati complessivi di vendita come illustrato al paragrafo 3.



5.2 SCOMMESSA MULTIPLA A TOTALIZZATORE

5.2.1 RIGHE AVVENIMENTO / DATI DI SCOMMESSA

Per ogni elemento della scommessa viene stampata una riga con il seguente formato:

SIGLA-IPPODROMO	NOME-IPPODROMO	CORSA	SCOM	SIS	CAVALLI
-----------------	----------------	-------	------	-----	---------

SIGLA-IPPODROMO	Sigla del campo di gioco in cui si svolge la corsa (Lunghezza massima 3 cifre)
NOME-IPPODROMO	Nome del campo di gioco in cui si svolge la corsa
CORSA	Numero identificativo della corsa a cui si riferisce l'avvenimento scommesso preceduto dal prefisso obbligatorio "CORSA" (Lunghezza massima 3 cifre)
SCOM	Sigla o descrizione del tipo di scommessa (vedi paragrafo 8)
SIS	Sigla del sistema di gioco (vedi paragrafo 9), uno tra quelli previsti su quello specifico tipo di scommessa
CAVALLI	Numero di sella/partenza dei cavalli indicati nella scommessa (Lunghezza massima 3 cifre)

Gli elementi di scommessa sono riferiti a corse diverse dello stesso ippodromo o di ippodromi diversi.

5.2.2 PIEDE DELLA SCOMMESSA

La scommessa multipla a totalizzatore è chiusa da una riga che riporta i dati complessivi di vendita come illustrato al paragrafo 3.



5.3 SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO

5.3.1 RIGHE AVVENIMENTO / DATI DI SCOMMESSA

Per ogni elemento della scommessa viene stampata una riga con il seguente formato:

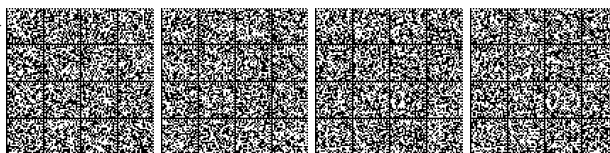
SIGLA-IPPODROMO	NOME-IPPODROMO	CORSA	SCOM	CAVALLI
-----------------	----------------	-------	------	---------

SIGLA-IPPODROMO	Sigla del campo di gioco in cui si svolge la corsa (Lunghezza massima 3 cifre)
NOME-IPPODROMO	Nome del campo di gioco in cui si svolge la corsa
CORSA	Numero identificativo della corsa a cui si riferisce l'avvenimento scommesso preceduto dal prefisso obbligatorio "CORSA" (Lunghezza massima 3 cifre)
SCOM	Sigla o descrizione del tipo di scommessa (vedi paragrafo 8)
CAVALLI	Numero di sella/partenza dei cavalli indicati nella scommessa (Lunghezza massima 3 cifre)

Gli elementi di scommessa sono riferiti a corse diverse dello stesso ippodromo o di ippodromi diversi.

5.3.2 PIEDE DELLA SCOMMESSA

La scommessa multipla a riferimento è chiusa da una riga che riporta i dati complessivi di vendita come illustrato al paragrafo 3.



6. SCOMMESSA A QUOTA FISSA

6.1 SCOMMESSA SINGOLA

6.1.1 RIGA IDENTIFICATIVA DELL'AVVENIMENTO

L'avvenimento viene riportato sulla ricevuta come illustrato al paragrafo 4.

6.1.2 RIGA DATI DI SCOMMESSA

Riporta le informazioni sui termini di scommessa ed è compilata secondo il seguente schema:

SCOM	CAVALLO	QQQ,QQ
------	---------	--------

SCOM	Sigla o descrizione del tipo di scommessa (vedi paragrafo 8)
CAVALLO	Numero di sella/partenza del cavallo indicato nella scommessa (Lunghezza massima 3 cifre)
QQQ,QQ	Quota assegnata al cavallo scommesso

6.1.3 PIEDE DELLA SCOMMESSA

La scommessa a quota fissa singola è chiusa da due righe che riportano i dati complessivi di vendita e di pagamento in caso di vincita.

Prezzo della ricevuta	Nella forma "Totale importo scommesso N,NN"
"Totale importo scommesso"	Prefisso obbligatorio
N,NN	Importo scommesso in euro
Importo pagamento	Nella forma "Totale importo pagamento N,NN"
"Totale importo pagamento"	Prefisso obbligatorio
N,NN	Importo di pagamento nel caso di vincita in euro, comprensivo dell'importo scommesso.



6.2 SCOMMESSA MULTIPLA A QUOTA FISSA

6.2.1 RIGHE AVVENIMENTO / DATI DI SCOMMESSA

Per ogni elemento della scommessa viene stampata una riga con il seguente formato:

SIGLA-IPPODROMO	NOME-IPPODROMO	CORSA	SCOM	CAVALLO	QQQ,QQ
-----------------	----------------	-------	------	---------	--------

SIGLA-IPPODROMO	Sigla del campo di gioco in cui si svolge la corsa (Lunghezza massima 3 cifre)
NOME-IPPODROMO	Nome del campo di gioco in cui si svolge la corsa
CORSA	Numero identificativo della corsa a cui si riferisce l'avvenimento scommesso preceduto dal prefisso obbligatorio "CORSA" (Lunghezza massima 3 cifre)
SCOM	Sigla o descrizione del tipo di scommessa (vedi paragrafo 8)
CAVALLO	Numero di sella/partenza del cavallo indicato nella scommessa (Lunghezza massima 3 cifre)
QQQ,QQ	Quota assegnata al cavallo scommesso

6.2.2 PIEDE DELLA SCOMMESSA

La scommessa multipla a quota fissa è chiusa da due righe che riportano i dati complessivi di vendita e di pagamento in caso di vincita.

Prezzo della ricevuta	Nella forma "Totale importo scommesso N,NN"
"Totale importo scommesso"	Prefisso obbligatorio
N,NN	Importo scommesso in euro
Importo pagamento	Nella forma "Totale importo pagamento N,NN"
"Totale importo pagamento"	Prefisso obbligatorio
N,NN	Importo di pagamento nel caso di vincita in euro, comprensivo dell'importo scommesso.



7. TRATTAMENTO IN POST VENDITA DELLA RICEVUTA

Il trattamento in post vendita della ricevuta avviene per:

- Annullamento;
- Pagamento;
- Rimborso;
- Pagamento e rimborso.

I dati della ricevuta, necessari per il trattamento di post vendita, sono letti automaticamente da uno qualsiasi dei terminali del concessionario e vengono inviati al Totalizzatore Nazionale Ippico che, controllata la correttezza della richiesta, invierà in risposta al terminale, la causale e l'importo di uscita di cassa.

Le informazioni contenute nella risposta inviata dal sistema centrale devono essere stampate sulla ricevuta trattata. La ricevuta *esitata* deve riportare in stampa:

- Abbreviazione della causale di trattamento;
- Data di trattamento;
- L'importo in uscita dalla cassa a fronte dell'operazione;

La ricevuta deve essere inoltre "trattata fisicamente", in modo da impedire un eventuale successivo tentativo di pagamento.

La ricevuta annullata/pagata/rimborsata deve essere trattenuta dal concessionario.



7.1 CAUSALI DI TRATTAMENTO POST VENDITA

Sigla	Descrizione
ANN	Annullamento
PAG	Pagamento vincita
RIM	Rimborso
PGR	Pagamento vincita e rimborso



8. SIGLE DEI TIPI SCOMMESSA AL TOTALIZZATORE

Sigla	Descrizione
X1	Vincente
X12	Piazzato nei primi due posti
X13	Piazzato nei primi tre posti
DUE	I primi due
DUO	I primi due nell'esatto ordine
TRE	I primi tre
TRO	I primi tre nell'esatto ordine
QUA	I primi quattro
QUO	I primi quattro nell'esatto ordine
CIN	I primi cinque
CIO	I primi cinque nell'esatto ordine
ACP	Due piazzati nei primi tre posti



9. SIGLE DEI SISTEMI DI GIOCO AL TOTALIZZATORE

Sigla
X1
X12
X13
NX
P1
P2
P3
P4
G1
G2
G3
G4
T2
T3
T4
T5

09A01544ITALO ORMANNI, *direttore*ALFONSO ANDRIANI, *redattore*
DELIA CHIARA, *vice redattore*

(G903016/1) Roma, 2009 - Istituto Poligrafico e Zecca dello Stato S.p.A. - S.

